**Web-App**

Welke **Eisen**:

* Een verbinding met een SQL database.
* Een website (front-end).
* Een invoer systeem voor teams en spelers..
* Resultaten pagina
* Tijdschema
* Paulestanden
* De team/players resultaten exporteren naar het applicatie.
* Inlog sysreem voor admin

Hoe gaat het **Werken**:

* Eerst voeg je een team met spelers aan.
* Bepaalde informatie uit database wordt op het web-site weergegeven.
* Als admin kan je scores toevoegen. En daarna kan je de resultaten van teams en spelers zien.
* De informatie die worden verzameld, worden naar database verstuurd.
* Daarna kan je via de web-applicatie de resultaten erin laden, en verder mee aan de slag gaan (Zie c# gedeelte).

Er uit **Zien**:

Kijk hieronder, het zal ongeveer hetzelfde eruit zien met kleine veranderingen.

**C#**

Welke **Eisen**:

Hoe gaat het **Werken**:

Er uit **Zien**: